

# LAPORAN KARYA INOVASI

**MEDIA PEMBELAJARAN “*AUGMENTED REALITY (AR)*”**

**MATERI : ADAPTASI TUMBUHAN**



**DISUSUN OLEH :**  
**RATIH SETYANINGRUM, S.Pd.**  
**NIP. xxx**

**NAMA SD**  
**KOORDINATOR PAUD DIKDAS DAN LS KEC. ....**  
**KABUPATEN ....**  
**TAHUN 2022**

# KOP SURAT

---

## SURAT KETERANGAN

Nomor: ....

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :  
NIP :  
Jabatan : Kepala Sekolah  
Unit Kerja :

Menerangkan bahwa karya yang tertuang seperti pada lampiran ini adalah benar-benar karya asli dan milik dari yang membuat pernyataan atas nama:

Nama : **RATIH SETYANINGRUM, S.Pd.**  
NIP : XXX

Demikian surat keterangan ini saya buat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Boyolali, 12 Agustus 2022

Kepala SD .....

.....  
NIP. XXX

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Nama : RATIH SETYANINGRUM, S.Pd

Jabatan : Guru Kelas

Alamat : xxx

Menyatakan bahwa karya inovasi berupa alat peraga kompleks yang berupa “*Media Pembelajaran Augmented Reality (AR)*” adalah hasil karya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti karya tersebut bukan karya sendiri, maka saya bersedia diproses secara hukum untuk menerima sanksinya.

Demikian pernyataan ini saya buat apabila dikemudian hari terbukti pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik.

Boyolali, 12 Agustus 2022

Yang Membuat Pernyataan

Materai 10.000

ttd

**RATIH SETYANINGRUM, S.Pd**

NIP. xxx

**LAPORAN PEMBUATAN KARYA INOVATIF**  
**ALAT PERAGA KOMPLEK**

Nama : *Media Pembelajaran Augmented Reality (AR)*  
Penulis : Ratih Setyaningrum, S.Pd  
Unit Kerja : xxx

**Tujuan Pembuatan Media *Augmented Reality* :**

1. Melalui media *Augmented Reality*, peserta didik mampu menyebutkan cara tumbuhan beradaptasi dan melindungi diri di lingkungannya dengan tepat.
2. Melalui media *Augmented Reality*, peserta didik mampu membuat laporan tentang cara tumbuhan beradaptasi dan melindungi diri di lingkungannya dengan benar.

## **A. ALAT DAN BAHAN**

1. Laptop
2. Wifi / Internet

## **B. CARA MEMBUAT**

1. Nyalakan Laptop dan sambungkan dengan internet;
2. Membuat media *Augmented Reality* melalui situs *Assemblr Edu*, animasi dan gambar sesuaikan dengan materi pembelajaran.

## C. CARA MEMANFAATKAN DALAM PEMBELAJARAN

1. Menyiapkan materi yang akan digunakan dalam pembelajaran IPA mengenai Adaptasi Tumbuhan



2. Memberikan pembelajaran kepada peserta didik dalam pembelajaran menggunakan *Augmented Reality* dalam pembelajaran IPA pada materi Adaptasi Tumbuhan



3. Mendiskusikan bersama anggota kelompok dalam penerapan *Augmented Reality* mengenai cara tumbuhan beradaptasi dan melindungi diri di lingkungannya.



Media Pembelajaran *Augmented Reality* yang saya buat, dengan alamat:  
[https://studio.assemblrworld.com/creation/-ebrhESfpwqvVa4U2chx?utm\\_source=webeditor&utm\\_medium=share%20creation%20dialog&utm\\_campaign=shortenurl](https://studio.assemblrworld.com/creation/-ebrhESfpwqvVa4U2chx?utm_source=webeditor&utm_medium=share%20creation%20dialog&utm_campaign=shortenurl)

atau <http://asblr.com/SJjC6>